

O marketing digital do clube New Way: a criação da nova landing page institucional

Rodrigo Gomes Souza¹

Gustavo Soares Menezes²

Arthur Matos de Souza Santos³

Lucas Vianna Kubaski⁴

Augusto Hendler Mengue⁵

Rafael Figueiredo Nardon⁶

Clóvis da Silveira⁷

Resumo: A disciplina da interação humano-computador tem seus fundamentos na conexão entre humano e máquina e na produção de sistemas seguros, funcionais e que consideram conceitos de usabilidade e acessibilidade na sua criação. Baseado nestes conceitos se tem a criação do seguinte projeto extensionista que visa elaborar uma proposta de ação para uma entidade na forma de desenvolvimento de uma página web ao mesmo. Assim, neste contexto, buscou-se a criação de um plano de ação para promover o clube de patinação artística New Way da cidade de Gravataí, que hoje enfrenta um desafio relacionado à sua baixa visibilidade devido a sua forma de divulgação que, limitada a redes sociais, não tem se mostrado suficiente para a captação de novos alunos. Portanto, o presente projeto tem por objetivo geral criar uma landing page do clube de Patinação New Way, na cidade de Gravataí, RS, melhorando sua visibilidade e a conquista de potenciais alunos, atletas e apoiadores para a participação do clube em competições. Como metodologia, no decorrer dos primeiros dias do estudo, houve uma visita ao clube onde foram decididos os requisitos da página, como seu modelo e estrutura visual, além das cores, fontes, formatos e imagens a serem utilizadas. Em seguida foi realizado o primeiro protótipo da página e o mesmo foi passado ao cliente que, através de uma reunião online, nos retornou com um feedback promissor. Como resultados parciais, realizou-se o desenvolvimento da página corrigindo os

¹ Discente do Curso de Graduação em Ciência da Computação do Centro Universitário Cesuca. E-mail: rodrigo.gmssouza@gmail.com

² Discente do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Cesuca. E-mail: gsmenezes@outlook.com

³ Discente do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Cesuca. E-mail: arthur.msouzasantos@gmail.com

⁴ Discente do Curso de Graduação em Ciência da Computação do Centro Universitário Cesuca. E-mail: lviannakubaski@gmail.com

⁵ Discente do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Cesuca. E-mail: gutohm1303@icloud.com

⁶ Discente do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Centro Universitário Cesuca. E-mail: rafael.nardon55@gmail.com

⁷ Docente do curso de Ciência da Computação e Análise e Desenvolvimento de Sistemas no Centro Universitário Cesuca. Doutor em Informática na Educação. E-mail: clovis.silveira@cesuca.edu.br

pontos levantados pelo dono do clube e melhorando o design em geral, levando em conta os conceitos fundamentais de interface da disciplina de interação humano-computador, como mencionado anteriormente. Espera-se que até o final do ano de 2023 seja dada a conclusão do projeto como esperado pelo cliente e que este traga melhor destaque ao clube.

Palavras-chaves: Interação Humano-Computador; Clube de Patinação Artística; Visibilidade.