

Os Caçadores da Matemática Perdida: uma experiência com o RPG Maker nas aulas de matemática

Dalvan Haab Hendges¹
Diego Francisco Silveira da Silva²
Evylin Lanferdini Fabris³
Lucas Nunes Ogliari⁴

Resumo: O projeto a ser desenvolvido no decorrer do atual semestre tem como objetivo criar um jogo de RPG, através do aplicativo RPG Maker, na disciplina de História da Matemática do curso de Matemática, Licenciatura da Faculdade Inedi, Complexo de Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. A produção do *game* tem como objetivo propor uma atividade diferenciada para o ensino de matemática, trazendo tópicos da história da matemática como pano de fundo das atividades desenvolvidas pelo aluno/jogador. O enredo do game conta a história de Gilbert, um menino que se aventura como personagem principal de um de seus jogos de videogame. O aluno/jogador percorre um cenário rico em desafios envolvendo a história da matemática, respondendo questões de múltipla escolha e realizando diálogos com personagens do jogo. O projeto está fundamentado em autores que defendem o uso de jogos no ensino da matemática, como Cristiano Alberto Muniz, em seu livro *Brincar e Jogar - enlaces teóricos e metodológicos no campo da educação matemática*. E os jogos digitais, onde enquadra-se o RPG Maker, vem ganhado cada vez mais espaço entre os jovens de hoje, provenientes de uma sociedade que aderiu aos meios tecnológicos da informação e comunicação. Elementos comuns aos jogos em geral, como desafio, premiação, competitividade, entre outros, quando presentes em ambientes não nativos aos jogos, vão ao encontro do conceito de *Gamificação*, servindo também como referência para o projeto da disciplina. Portanto, como etapa de um projeto ainda em desenvolvimento, este resumo visa divulgar as atividades de pesquisa voltadas ao ensino realizadas por alunos da Matemática, Licenciatura do primeiro e segundo semestres.

Palavras-chave: RPG; Ensino de Matemática; História da Matemática.

Abstract: The project to be developed during the current semester aims to create an RPG game by RPG Maker application in Mathematics History discipline of mathematics courses, Bachelor of the Faculty Inedi, Higher Education Complex Cachoeirinha - Cesuca. The production of the game aims to propose a different activity for the teaching of mathematics, bringing the history of mathematics topics as the background of the activities developed by the student / player. The plot of the game tells the story of Gilbert, a boy who ventures as the main character of one of his video games. The student / player traverses a rich scenario in challenges involving the history of mathematics, answering multiple-choice questions and conducting dialogues with game characters. The project is based on authors who advocate the use of games in teaching mathematics, as Cristiano Alberto Muniz, in his book *Playing and Playing - theoretical and methodological links in the field of mathematics education*. And digital games, which is part of the RPG Maker, has gained more and more space among young people today, from a society that adhered to technological means of information and communication. Common elements to games in general, as a challenge, awards, competitiveness, among others, when present in non-native environments to games, meet the concept of gamification, also serving as a reference for the subject project. Therefore, as a stage of a project still in development, this summary aims to promote research activities related to education made by students of Mathematics, Bachelor of

¹ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: dalvanhendges@hotmail.com

² Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: diegohunter83@hotmail.com

³ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: evylin.lanferdine@hotmail.com

⁴ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: lucasogliari@cesuca.edu.br

the first and second semesters.

Keywords: RPG; Mathematics Teaching; History of Mathematics.



¹ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: dalvanhendges@hotmail.com

² Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: diegohunter83@hotmail.com

³ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: evylin.lanferdine@hotmail.com

⁴ Faculdade Inedi, Complexo do Ensino Superior de Cachoeirinha – Cesuca. Cachoeirinha. RS. Brasil. E-mail: lucasogliari@cesuca.edu.br